

Article 8 - Jeu lent

Michael Rosenberg 09 Janvier 2021

Il s'agit du huitième et dernier article de la série.

J'ai depuis longtemps le sentiment que les pénalités pour jeu lent sont un problème que nous n'avons pas été en mesure de résoudre équitablement. Non seulement les sanctions ont généralement été quelque peu arbitraires, mais nous avons aussi ce que je considère comme un spectacle ridicule que pénaliser une paire était déterminée par la vitesse de l'autre paire. Cela n'a jamais eu de sens pour moi - je ne connais aucun sport ou jeu où un côté «accélère» pour essayer d'aider l'autre à éviter un score négatif.

Maintenant je pense que nous avons la technologie pour nous aider à le faire «correctement», voici ce que j'aimerais.

Chaque paire a son «temps propre». Il n'est pas nécessaire de ressentir de la pression pour jouer vite car vos adversaires sont lents.

Il n'y a pas d'horloge pour « pointer », comme aux échecs - pas de pression logistique sur les joueurs (sauf, éventuellement, pour les questions et explications - voir ci-dessous). L'heure sera enregistrée automatiquement par la plateforme et, avant de commencer chaque donne, vous verrez combien de temps il vous reste - ainsi que combien de temps il reste pour le tour.

Chaque paire se voit attribuer la moitié du temps total alloué à l'ensemble de lanches. Si une paire dépasse LEUR temps, il y a une pénalité automatique. Plus ils vont «au-delà», plus la sanction est importante. La pénalité doit être dans le score et sera prédéterminée par chaque organisme organisateur pour chaque événement. (Il peut y avoir une valeur par défaut «normale».) Ainsi, la table peut finir tôt, mais une pénalité peut encore être attribuée.

Si une paire ou un joueur dépasse le temps pour perturber le tempo, il y aura une sanction disciplinaire prévue à cet effet.

Certains peuvent objecter qu'il existe des séries où (disons) les paires Nord-Sud ont des problèmes beaucoup plus difficiles que les paires Est-Ouest, et ceci est actuellement « résolu » par le Nord-Sud utilisant plus de temps que les la majorité du temps total résoudre leurs problèmes. Puisque c'est parfois vrai, nous pourrions compliquer quelque peu le problème de la pénalité de temps en disant que tant que votre paire est dans (disons) la moitié supérieure des paires dans votre orientation, en termes de temps, il n'y a pas de pénalité. Je ne suis pas vraiment pour cette idée mais je la soumet comme un compromis possible.

Mais surtout, je suis pour la simplicité du temps égal pour les deux paires - et, si vous avez des mains difficiles, vous devez simplement vous appliquer faire avec. (C'est ce qui se passe aux échecs où, souvent, un côté a presque tous les problèmes, tandis que

l'autre non. Et quand un joueur d'échecs dépasse le temps imparti, ce n'est pas seulement une petite pénalité qu'il perd - c'est la partie entière!)

En supposant qu'il y ait des «retards» intégrés, ceux-ci ne compteront pas pour déterminer une pénalité de temps. Je ne sais pas exactement comment cela fonctionnera, mais je suppose qu'il y a un moyen.

Le problème le plus difficile que je vois en termes de jeu lent est celui de l'attribution du temps pour les questions et les explications sur les conventions. Nous aurons peut-être besoin d'un bouton « Pause » pour ceux-ci - même si je ne suis pas sûr de savoir comment cela fonctionnera logistiquement. J'espère que des esprits plus intelligents que le mien pourront trouver quelque chose d'équitable.

Une idée sans bouton « Pause » serait d'imputer simplement le temps pris - l'interrogateur avec ses questions et le répondant avec ses réponses. Le problème que je vois avec cette solution est que cela créera une tendance à limiter les questions (ou questions supplémentaires) et aussi que les réponses soient précipitées / réduites. Tout cela est contre-productif en termes de divulgation.

Je suggère que tout ce temps soit partagé également entre les paires. Cependant, si une paire estime que ses adversaires « utilisé les temps d'explications » afin de créer une pénalité de temps, ils peuvent demander réparation - et ce qui a été réellement demandé et la réponse seraient alors examinées. Il n'y aura évidemment aucun problème si la table se termine à l'heure.

Je suis triste de ne pas avoir de « bonne » solution pour les questions / explications (sauf à jouer tous le même système, donc aucune explication nécessaire !!)